בפגישות הראשונות, קראנו לעומק את המאמר ואת הקוד. לאחר מכן התפנינו לחשוב על הרצה של הקוד ב google cloud ואיך עובדים איתו. תוך כדי המשכנו לקרא מאמרים נוספים בנושא. והרצנו הסקה של הקוד הקיים על הדאטא שלו.

שאלות לגבי הקוד הקיים:

1. מדוע במבקר יש שרשור של הפיצ'רים של y ו- x ? מה המבקר אמור לתייג במקרה זה?
2. למה בסכימה שבתוך ResBlock יש חלוקה בשורש 2?

חידוש/ניתוח אפשרי:

1. סופר-רזולוציה על ImageNet .
2. Image Inpainting.
3. במאמר ניסו למנוע קריסה למוד יחיד ולכן הוסיפו איבר לפונקציית המחיר. הם הציגו תמונות ש"מראות" שאין קריסה כזו. שווה יהיה לנסות לראות אם מורידים את התוספת שלהם, אז האם התמונות שיתקבלו יראו קריסה בבירור או שלא (ואז התמונות שהציגו לא יספיקו לתמיכה בטענה שלהם).
4. לנסות לשלב לוס כמו במאמר של גוגל על מרחב הפיצ'רים. ולהשוות את התוצאות לאלו של המאמר.

לזכור לעשות release ל static ip address שעשינו ב google cloud:

**NOTE:** At the end of CS 231N when you don't need your instance anymore, **release the static IP address because Google charges a small fee for unused static IPs** (according to [this page](https://jeffdelaney.me/blog/running-jupyter-notebook-google-cloud-platform/)).